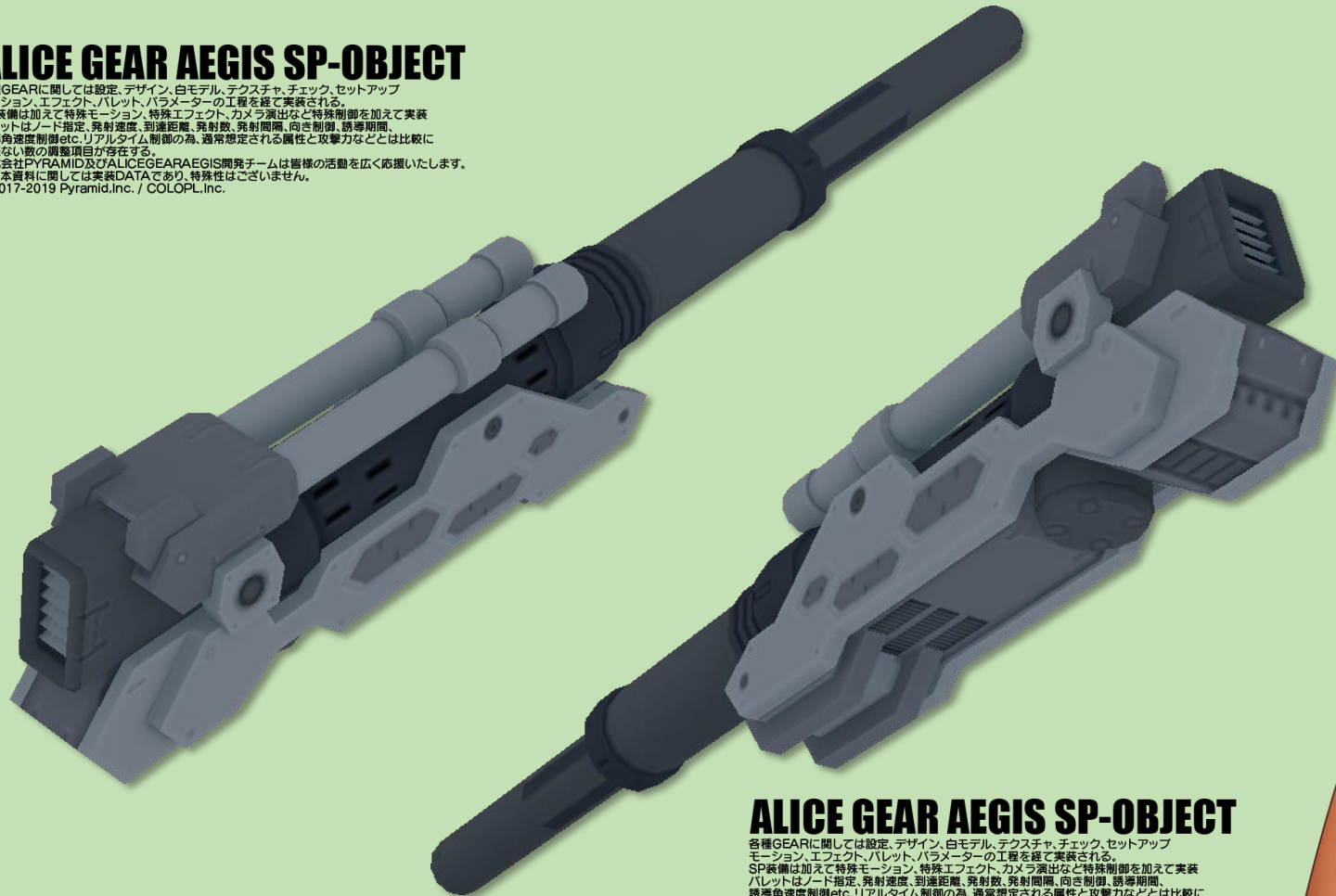


成子坂製作所

CreatorSupportCatalog 004

# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、バレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
バレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.

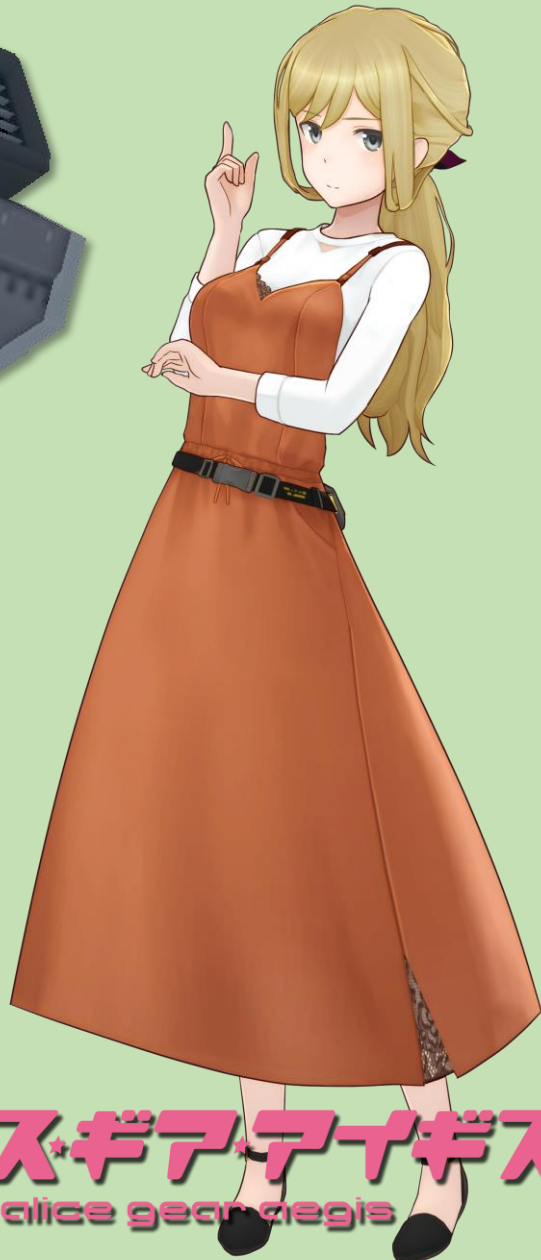
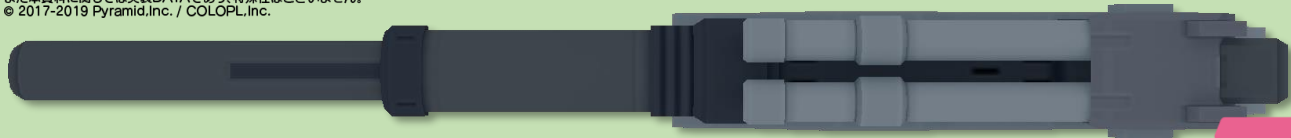


# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、バレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
バレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.

# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、バレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
バレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



アリス・ギア・アイギス  
alice gear aegis

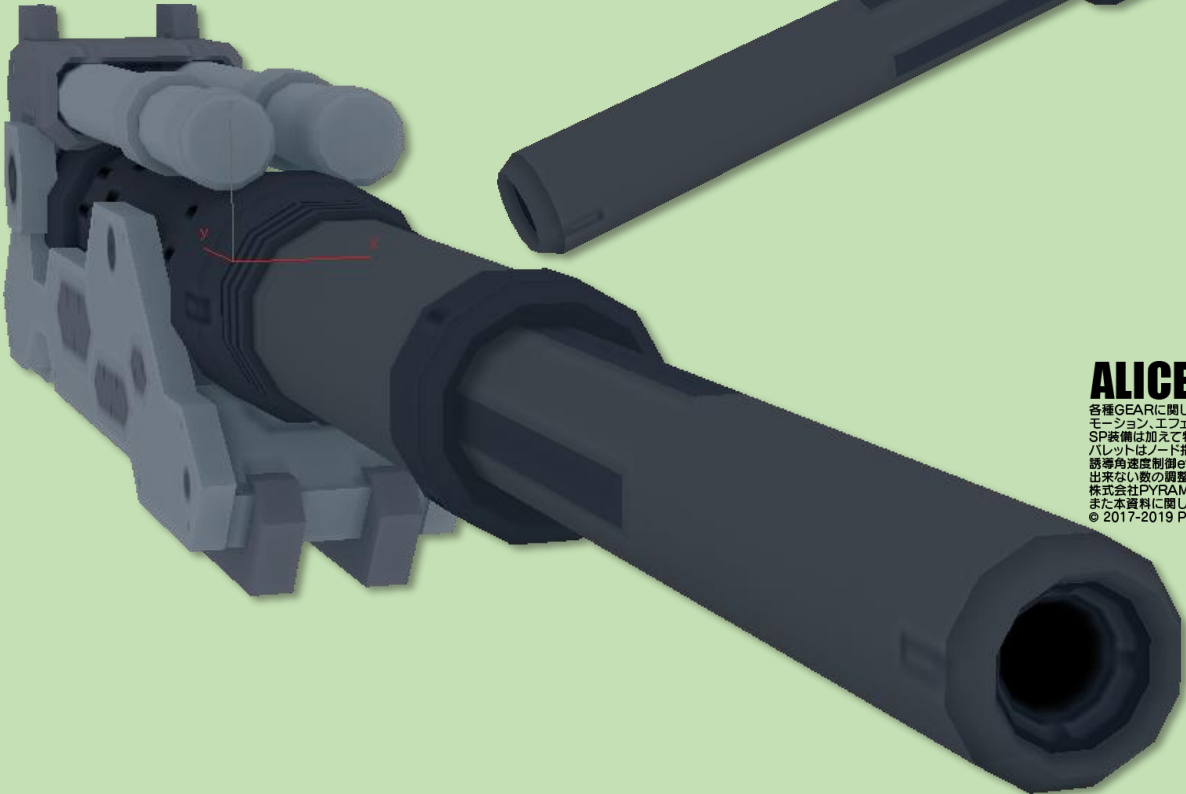
## ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに對しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、バレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
バレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEARAEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



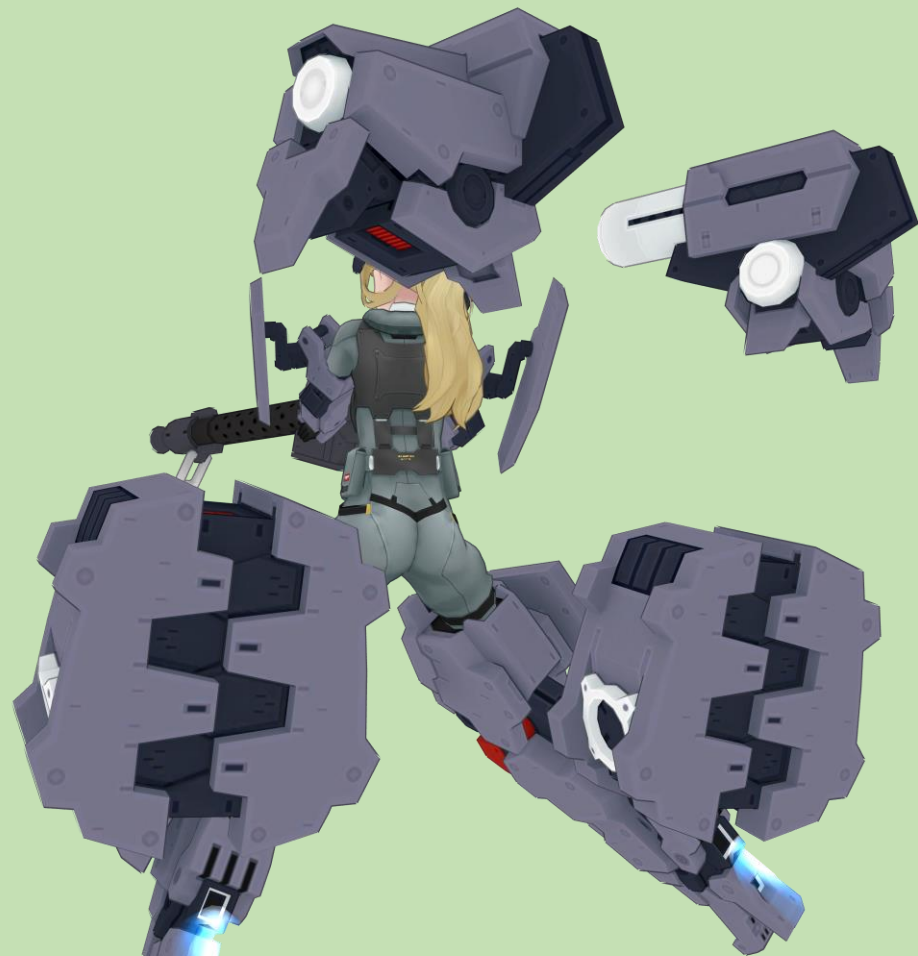
## ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに對しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、バレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
バレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEARAEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



## ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、バレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
バレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される風性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEARAEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



## ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、バレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
バレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される風性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEARAEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.

アリスギアアイギス  
alice gear aegis

# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、パレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
パレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の高、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、パレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
パレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の高、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

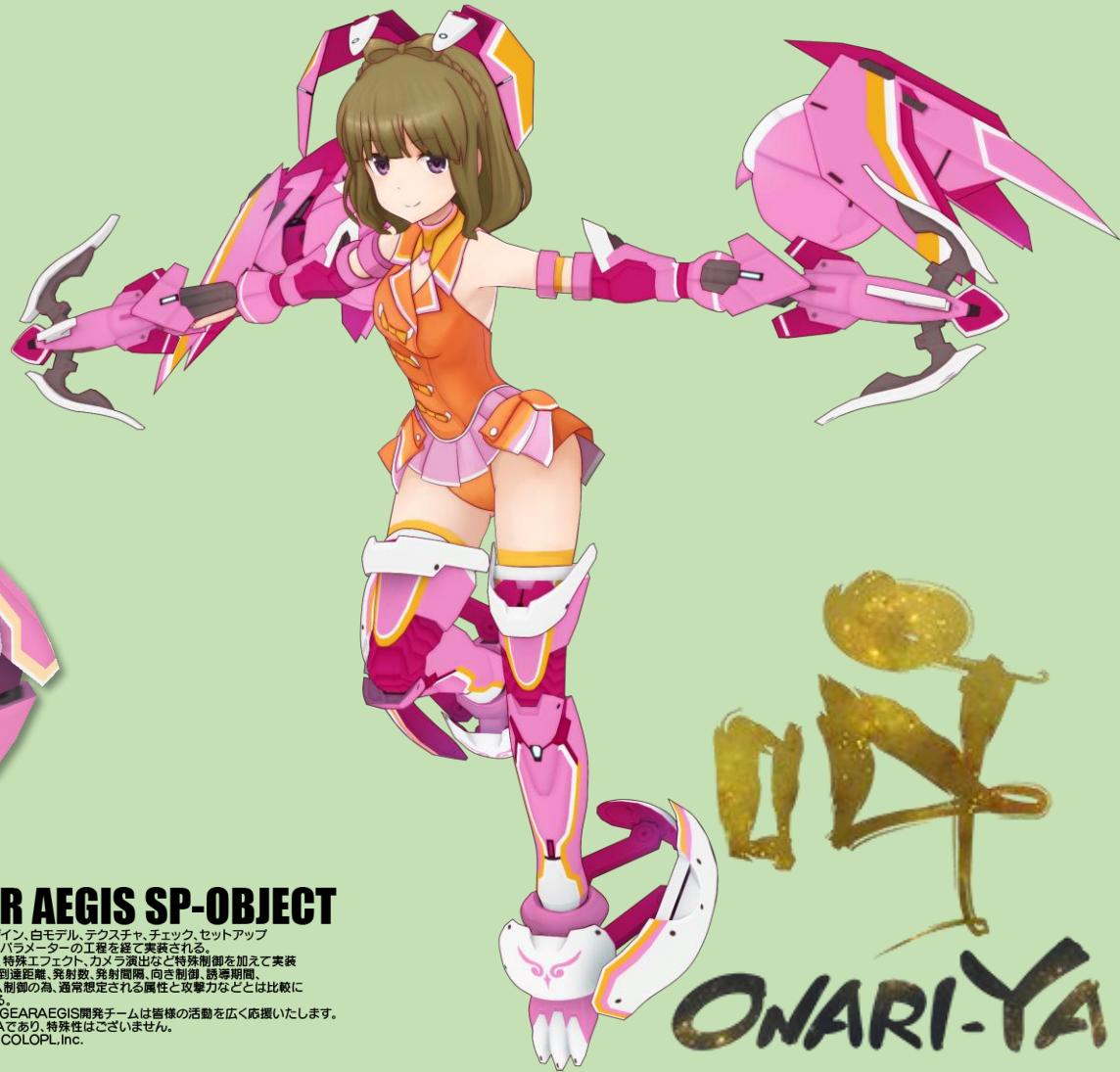
各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、パレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
パレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の高、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



アリスギアアegis  
alice gear aegis

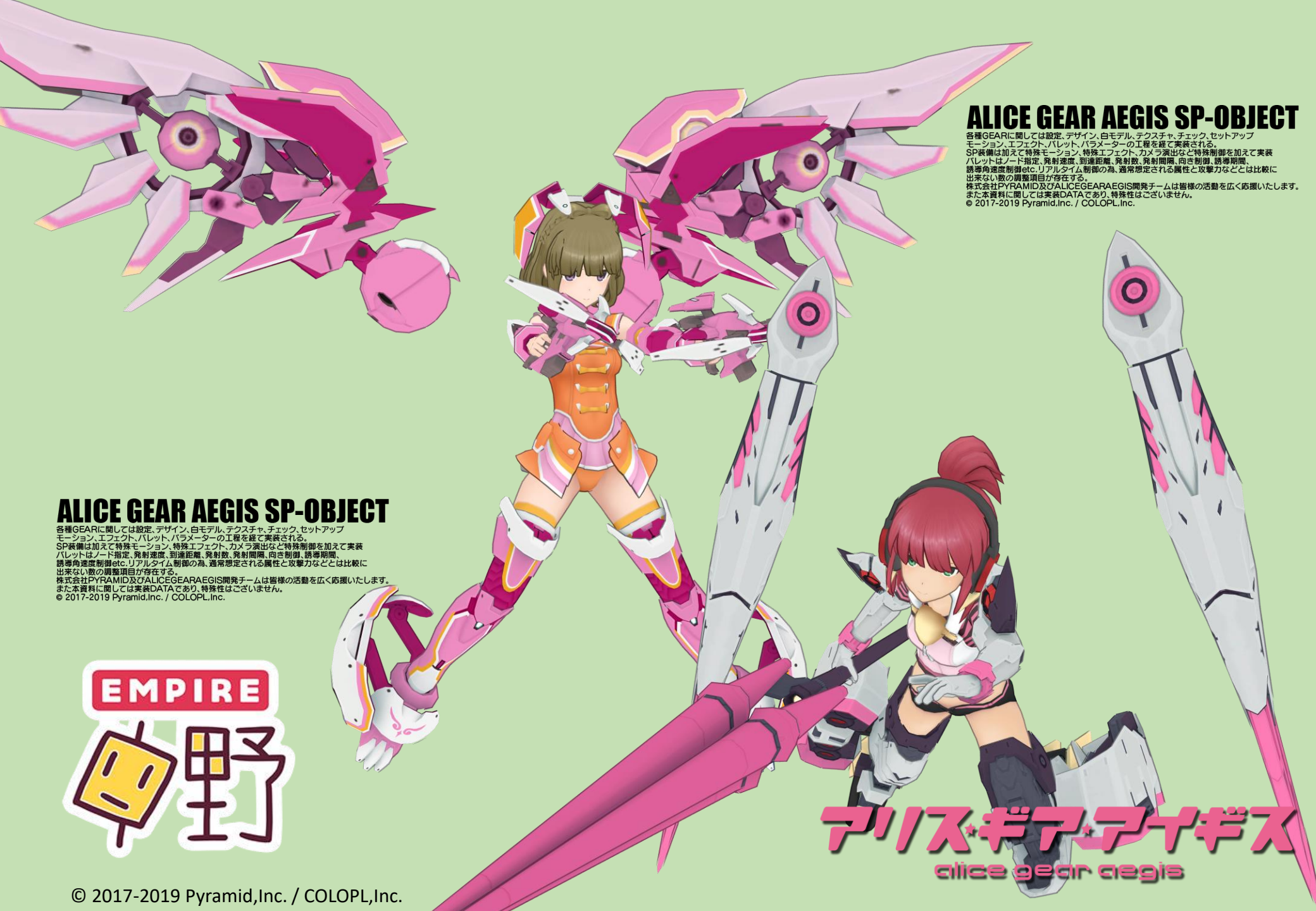
# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、パレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
パレットは、ノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、パレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
パレットは、ノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、パレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
パレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEARAEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.

# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、パレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
パレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEARAEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



# アリス・ギア・アイギス

alice gear aegis

# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、バレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
バレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、バレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
バレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.

# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、バレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
バレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、バレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
バレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.



# ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、バレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
バレットはノード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.

アリス★ギア★アイギス  
alice gear aegis

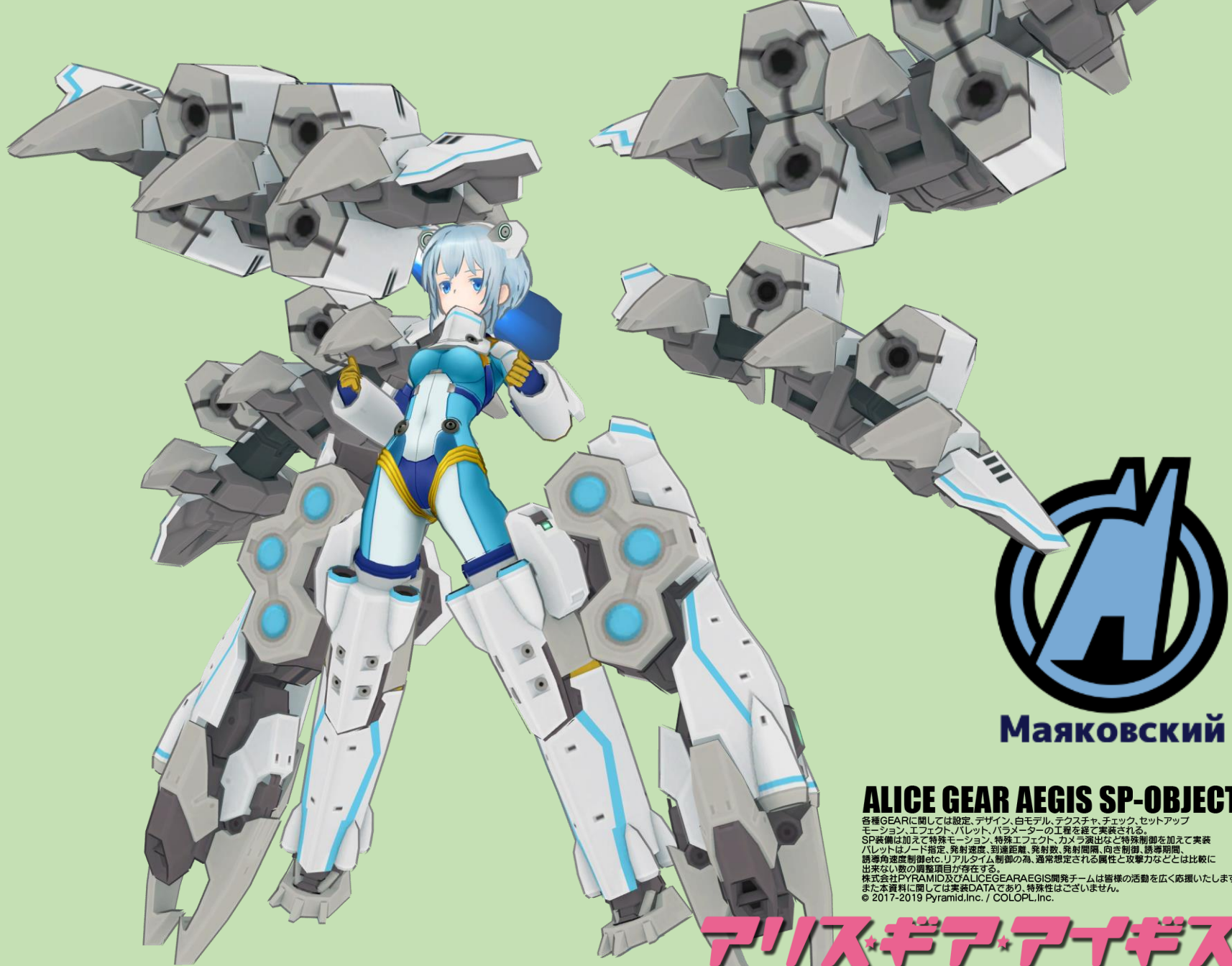


## ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、パレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
パレットはモード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid, Inc. / COLOPL, Inc.

## ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、パレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
パレットはモード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid, Inc. / COLOPL, Inc.



Маяковский

## ALICE GEAR AEGIS SP-OBJECT

各種GEARに関しては設定、デザイン、白モデル、テクスチャ、チェック、セットアップ  
モーション、エフェクト、パレット、パラメーターの工程を経て実装される。  
SP装備は加えて特殊モーション、特殊エフェクト、カメラ演出など特殊制御を加えて実装  
パレットは、アード指定、発射速度、到達距離、発射数、発射間隔、向き制御、誘導期間、  
誘導角速度制御etc.リアルタイム制御の為、通常想定される属性と攻撃力などは比較に  
出来ない数の調整項目が存在する。  
株式会社PYRAMID及びALICEGEAR AEGIS開発チームは皆様の活動を広く応援いたします。  
また本資料に関しては実装DATAであり、特殊性はございません。  
© 2017-2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc.

アリス・ギア・アイギス  
alice gear aegis